**DESVIANDO DO F.I.**

O projeto foi baseado no jogo de arcade, chamado Space Invaders, com a junção da rotina do universitário, em especial, estudantes da Universidade Federal de Santa Catarina – CTJ.

O Game é reproduzido no próprio Terminal do Linux, onde ocorre uma queda de notas e F.I’s, o objetivo é desviar de notas abaixo de 6,0 e dos F.I’s (frequência insuficiente). O usuário será uma figura representando um estudante na parte inferior da tela, utilizando as setas direita/esquerda do teclado movimenta o personagem na horizontal.

O jogo é dividido em 3 fases, P1, P2 e P3. Onde mudando de fase, o nível de dificuldade aumenta:

P1 = Fácil; P2 = Médio; P3 = Difícil.

Pegando as notas maior ou igual à 6.0, a nota em questão é somado ao seu score, chamado I.A, obtendo um ranking após o término das fases.

Caso pegue notas abaixo de 6.0, o Score (I.A) irá diminuir equivalente ao valor que falta para completar a nota mínima. Ex.: Se apanhar a nota 4,0, será diminuído do Score, 2,00.

Se for pego F.I, será FIM DE JOGO.

Clique P para PARAR o jogo.

Em qualquer momento, clique ESC para voltar a tela inicial.

**Requisitos para a reprodução do Jogo:**

* Linux
* Pacotes: `sudo apt install sox libsox-fmt-all gawk konsole kate`
  + sox - libsox-fmt-all
  + gawk
  + konsole
  + kate

**Instruções**

* Compilação/execução:

`f=GAME; gcc -o ../bin/$f \*.c -Wall; ../bin/./$f`